

# 08217 Internet Programcılığı I

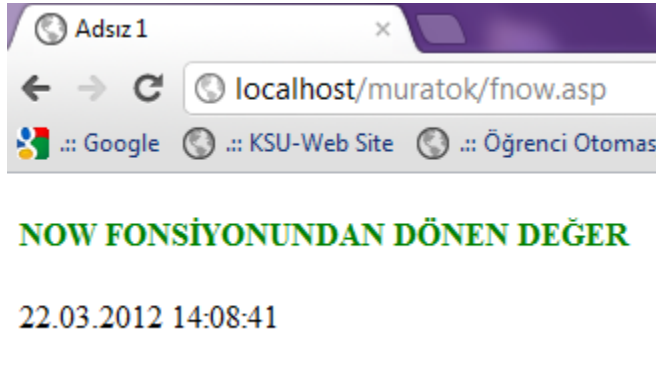
ASP.

## How to ASP Language

Elbistan Meslek Yüksek Okulu  
2015– 2016 Güz Yarıyılı

# Dönen Değer

- Fonksiyonlar, kendilerini göreve çağıran VBScript komutlarına ve işlemlerine bir değer sunarak karşılık verirler.
- Buna fonksiyondan dönen değer denir. Diyelim ki Now() fonksiyonunu göreve çağırdınız.



- Bu fonksiyon derhal işletim sisteminden saati ve tarihi öğrenerek kendisini göreve çağıran işleme bildirir.

# Karar Süreçleri: Select Case

- VBScript'in bir diğer duruma bakarak karar verme ifadesi, Select Case (Durum Seç) yapısıdır. Bu kontrol ögesi;
- Durum Seç
  - Durum 1 : Yapılacak işler
  - Durum 2: Yapılacak işler
  - Durum 3: Yapılacak işler
  - ....
  - Durum n: Yapılacak işler
- Seçmeyi Bitir

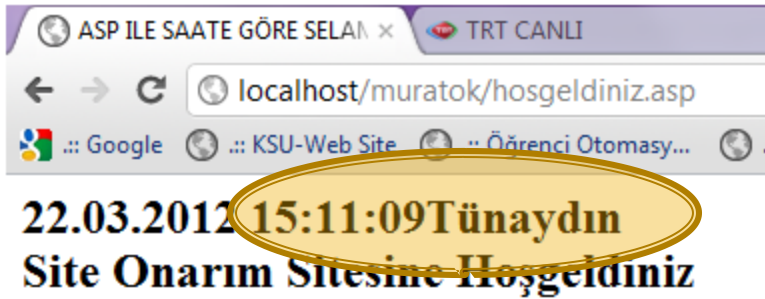
# Karar Süreçleri: Select Case

- VBScript, verdiğiniz durum listesine veya içinde çeşitli değerler bulunan değişkene bakacaktır.
- Değişkenin her bir değerini bir “durum” sayacak ve verdiğiniz durumlardan hangisini tutuyorsa, ona ait komut dizisini icra edecektir.
- Şimdi asp sayfamızı bu kez bu yapıyı kullanarak yazalım ([hosgeldiniz.asp](#)):

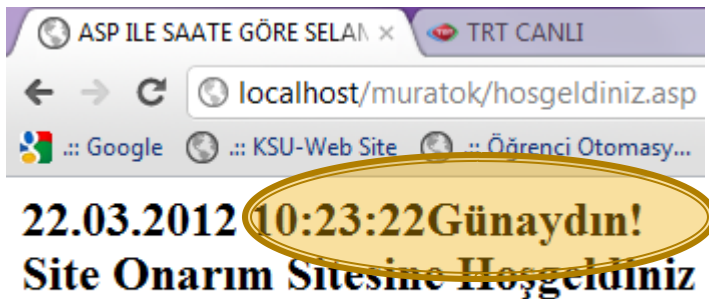
# Karar süreçleri: Select Case

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>ASP İLE SAATE GÖRE SELAM</TITLE>
4 <META http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-9">
5 <META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1254">
6 </HEAD>
7 <BODY>
8 <H2><%Response.Write now()
9 Select Case Hour(Now)
10     Case 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11
11     Response.Write "Günaydın!"
12     Case 12,13,14,15,16,17
13     Response.Write "Tünaydın"
14     Case Else
15     Response.Write "İyi Akşamlar!"
16 End Select
17 Response.Write "<BR>"
18 Response.Write "Site Onarım Sitesine Hoşgeldiniz"
19 %></H2>
20 </BODY>
21 </HTML>
```

# Karar Süreçleri: Select Case



Sistem saatine göre  
Fonksiyon değer üretecektir.

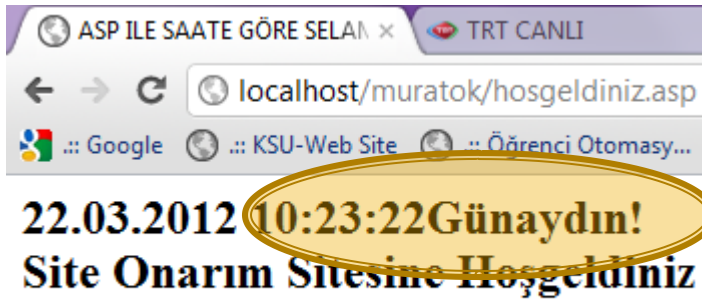


# Karar Süreçleri: Select Case

- Select Case komutuna, içindeki değerleri “durum” sayacağı dizi veya değişken olarak VBScript’in kullanılmaya hazır fonksiyonlarından Hour(Now)’ı veriyoruz.
- Bu fonksiyondan, 0 ile 24 arasında bir değer dönecektir.

# Karar Süreçleri: Select Case

- Bu değer Select Case için bir durum demektir.
- Select Case, bu değer ile altta sıralanan Case'leri karşılaştıracak ve elindeki değer hangi Case'i tutuyorsa ona ait komutları icra edecektir.





# Karar Süreçleri: Select Case

- Eğer 24'den sonra ve 04'den önce ziyaretçinize "İyi geceler!" dilemek isterseniz, bu programı nasıl değiştirirdiniz?

Bunu da uygulama olarak yapalım.

# Döngüler:

- Karar sınaması bir programın akışını kontrol için kullanacağımız birinci en önemli unsur ise, döngü de ikinci en önemli unsur sayılır.
- Hatta programcının tembellik katsayısına göre, belki de birinci en önemli unsuru bile sayılabilir!

# Döngüler:

- Döngü (Loop) programa, bir işi biteviye yaptırmaya yarar.
- Tabii bu iş sonsuza kadar sürecek olursa, buna Endless Loop (Sonsuz Döngü) denir.
- En iyi program ve Windows dondurma yöntemidir!

# Döngüler: For..Next

- Programın **bir işi belirli kere yapmasını** istiyorsak, ona yapacağı işi bir sayaç değişkeniyle birlikte, For döngüsüyle bildiririz:
  - For sayaç = başlangıç To son Step adım yapılacak işler
  - Next

# Döngüler: For..Next

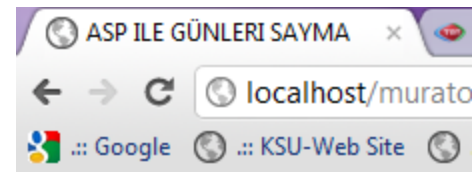
- Burada;
  - “sayaç” yerine istediğiniz bir değişken adını,
  - “başlangıç” yerine sayacın başlamasını istediğiniz sayıyı,
  - “son” yerine sayacın durmasını istediğiniz sayıyı, ve
  - “adım” yerine, sayacın kaçar-kaçar artmasını istediğinizi yazarız.

# Döngüler: For..Next

- En sondaki Next deyimi ise döngünün bir sonraki adıma geçmesini sağlar.
- Bu adımda sayaç, Step kelimesi varsa, karşısındaki değer kadar arttırılır ve yapılacak işler yeniden yapılır.
- Bir uygulama [gunler.asp](#) yapalım.

# Döngüler: For..Next

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>ASP İLE GÜNLERİ SAYMA</TITLE>
4 <META http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-9">
5 <META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1254">
6 </HEAD>
7 <BODY>
8 <H2>
9 <%
10 Dim Gunler
11 Gunler = Array("Pazartesi", "Salı", "Çarşamba", "Perşembe", "Cuma", "Cumartesi", "Pazar")
12 For sayac = 0 to 6
13     Response.Write Gunler(sayac)
14     Response.Write "<BR>"
15 Next
16 %>
17 </H2>
18 </BODY>
19 </HTML>
20
```



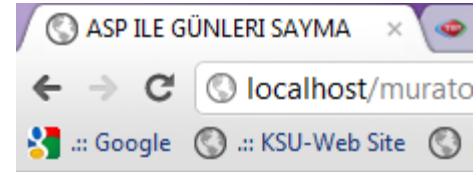
**Pazartesi**  
**Salı**  
**Çarşamba**  
**Perşembe**  
**Cuma**  
**Cumartesi**  
**Pazar**

Sonucunu elde ederiz.

# Döngüler: For..Next

Bu ASP kodunda, Gunler adıyla bir dizi-değişken oluşturuyoruz ve bu değişkenin yedi hanesine, günlerin adlarını atıyoruz.

Sonra, sayac adlı sayacı 0'dan 6'ya kadar arttırıyoruz (Bir sayaç birer birer artsın istersek, Step bölümüne adım sayısı yazmayız).



**Pazartesi**  
**Salı**  
**Çarşamba**  
**Perşembe**  
**Cuma**  
**Cumartesi**  
**Pazar**



# Döngüler: While...Wend

- Ne var ki, program mantığı bazen bize böyle açık ve seçik bir sayaç kurma imkanı vermez.
- Sayaç olarak kullanacağımız değer, programın başka bir bölümü tarafından üretiliyor olabilir.
- Bu değer ziyaretçi tarafından belirlenmiş olabilir.

# Döngüler: While...Wend

- Yapılmasını arzu ettiğimiz işin ancak sayaç bir değerden azsa, çoksa veya eşitse yapılmasını, bu durum değişirse durmasını isteyebiliriz.
- Bunu While (..iken) komutuyla yapabiliriz.
- While döngüsünü kullandığımız zaman sayacı bizim arttırmamız gerekir.

# Döngüler: While...Wend

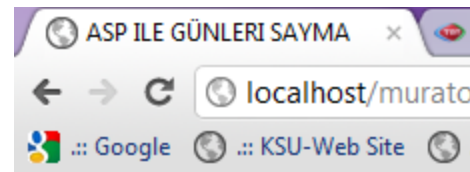
- Bir önceki örneğimizde 7 günün tümünü ekrana yazmasını değil de, mesela gün sayısı 5'den küçük ise yazmasını istiyor olabiliriz.
- Bu durumda kodumuzda For.. Next arasında kalan bölümde şu değişikliği yapabiliriz:

```
While sayac <= 5
    Response.Write Gunler (sayac)
    Response.Write "<BR>"
sayac = sayac + 1
Wend
```

- Burada While döngüsünün Wend kelimesiyle sonlandırıldığına dikkat edin.

# Döngüler: While...Wend

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>ASP İLE GÜNLERİ SAYMA</TITLE>
4 <META http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-9">
5 <META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1254">
6 </HEAD>
7 <BODY>
8 <H2>
9 <%
10 Dim Gunler
11 Gunler = Array("Pazartesi", "Salı", "Çarşamba", "Perşembe", "Cuma", "Cumartesi", "Pazar")
12 For sayac = 0 to 6
13     While sayac <= 5
14         Response.Write Gunler(sayac)
15         Response.Write "<BR>"
16     sayac = sayac + 1
17     Wend
18 Next
19 %>
20 </H2>
21 </BODY>
22 </HTML>
```



**Pazartesi**  
**Salı**  
**Çarşamba**  
**Perşembe**  
**Cuma**  
**Cumartesi**

# Döngüler: While...Wend

- While satırındaki sayacı değiştirdik, programın sayaç 5'den küçük veya 5'e eşit iken işlemesini sağladık.
- 
- For'dan farklı bir diğer ifade ise sayacı arttıran “sayac = sayac + 1” ifadesidir.
- Bu ifade, ilk bakışta garip görünebilir. Fakat bilgisayar açısından bu “sayac'ın o andaki değerini al, 1 ile topla ve bulduğun yeni değeri sayacın mevcut değerinin yerine yaz!” demektir.

# Döngüler: While...Wend

- VBScript sayacı bir arttırdıktan sonra önce While satırındaki şartın gerçekleşip gerçekleşmediğine bakar; gerçekleşmiş ise Wend'i izleyen ilk satıra gider; gerçekleşmemişse While döngüsünün içindeki işi yapmaya devam eder.

# Döngüler: Do..Loop

- Do (Yap) komutu ile kuracağımız döngüler iki ayrı türdür.
- Bu döngü ile bir dizi komutu, bir koşul doğru iken veya doğru oluncaya kadar yaptırabiliriz.
- Bu yöntemlerden her biri iki ayrı şekilde yazılabilir.

# Döngüler: Do..Loop

- Bir koşul **doğru iken** bazı işlerin sürekli yapılmasını istiyorsak, Do While yöntemini kullanırız:

Do While koşul

koşul doğru iken yapılacak işler

Loop

- Bu ifade ile VBScript koşul doğru olduğu sürece istediğimiz işi yapacaktır.
- Buradaki Loop kelimesi, döngünün başa dönmesini sağlar.



# Döngüler: Do..Loop

- Bu yöntemden şu şekilde de yararlanabiliriz:
  - Do  
koşul doğru iken yapılacak işler
  - Loop While koşul
- Burada, Loop komutu şartın hâlâ doğru olup olmadığını sınırlar ve doğru ise verilen işleri yapar; koşul doğru değilse bir sonraki satıra geçer.

# Döngüler: Do..Loop

- Döngünün bir şart gerçekleşinceye kadar bir işi yapmasını ise Do Until yöntemiyle sağlarız.

Do Until koşul

koşul gerçekleşinceye kadar yapılacak işler

Loop

# Döngüler: Do..Loop

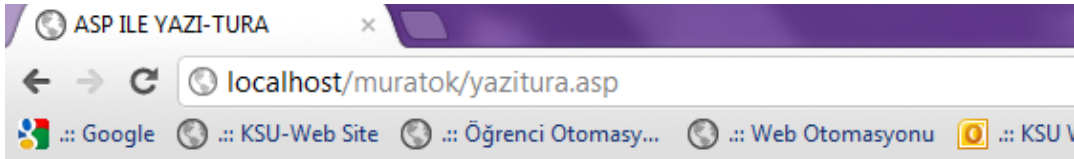
- Bu ifade ile VBScript koşul doğru oluncaya kadar istediğimiz işi yapacaktır.
- Buradaki Loop kelimesi, döngünün başa dönmesini sağlar.

# Döngüler: Do..Loop

- Bu yöntemden şu şekilde de yararlanabiliriz:
  - Do  
koşul gerçekleşinceye kadar yapılacak işler
  - Loop Until koşul
- Burada, Loop komutu şartın henüz gerçekleşip gerçekleşmediğini sınar ve henüz gerçekleşmemişse verilen işleri yapar; koşul gerçekleşmişse bir sonraki satıra geçer.

# Döngüler: Do..Loop

- Bu döngüye verilen klasik örnek, bilgisayara yazı-tura attırmaktır! Biz de ASP sayfamıza yazı-tura attırabiliriz.
- Bunun için sonraki slayttaki kodu yazın ve yazitura.asp adıyla kaydedip tarayıcıda çalıştırın.



**Tura!**

**Yazı!**

**Tura!**

**Tura!**

**3 Tura getirebilmek için parayı 4 kere atmak gerekti!**

Her Refresh  
Yaptığınızda  
3 kere tura  
gelmesi  
İçin atış sayısı da  
Değişecektir.

# Döngüler: Do..Loop

```
1 <% Option Explicit %>
2 <HTML>
3 <HEAD>
4 <TITLE>ASP İLE YAZI-TURA</TITLE>
5 <META http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-9">
6 <META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1254">
7 </HEAD>
8 <BODY><H2>
9 <%
10 Dim ParaAt, Yazı, Tura, Atis
11 Randomize
12 Yazı = 0
13 Tura = 0
14 Atis = 0
15 Do While Tura < 3
16     atis = Atis + 1
17     ParaAt = Int(Rnd * 2) + 1
18     If ParaAt = 1 Then
19 %>
20 Yazı!<P>
21 <%
22     Yazı = Yazı + 1
23     Else
24 %>
25 Tura!<P>
26 <%
27     Tura = Tura + 1
28     End If
29 Loop
30 %>
31 3 Tura getirebilmek için parayı <%=Atis%> kere atmak gerekti!
32 </H2></BODY>
33 </HTML>
```

# Döngüler: Do..Loop

- Programımızın bütün işlemi Do döngüsü bölümünde yapılıyor ve bilgisayarın bir tesadüfi sayı üretmesi esasına dayanıyor.
- Bunu Randomize ve Rnd fonksiyonları ile yapıyoruz.
- Rnd'un verdiği tesadüfi rakamı, iki ile çarpıyor ve çıkan sayıyı 1 ile topluyoruz.

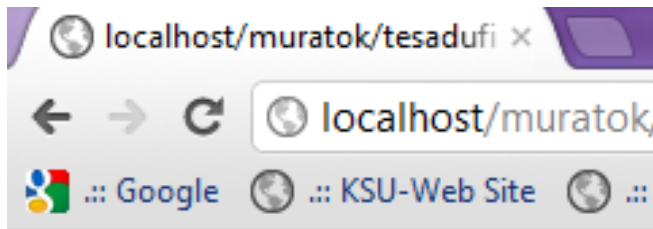
# Döngüler: Do..Loop

- Böylece ortaya 1'den büyük 3'den küçük bir kesirli rakam çıkmış oluyor (Neden?).
- Bu rakamı Int() fonksiyonundan geçirerek, kesirinden kurtarıyoruz.



# Randomize sayı üretmek :

- Daha önce bu uygulamayı yapmıştık şimdi bir kez daha yapalım. Randomize ve Rnd fonksiyonları



0,4227564

Her Refresh Yaptığınızda farklı bir ondalık basamaklı sayı gelecek.

tesadufisayi.asp\*

```
1 <% OPTION EXPLICIT %>
2 <HTML>
3 <%
4 Dim TesadufiSayi
5 Randomize
6 TesadufiSayi = Rnd
7 %>
8 <%=TesadufiSayi%>
9 </HTML>
```

# Tam Sayı Elde Etmek için: Int ve Round

- Rnd fonksiyonu ile ilgili örneği yaptığımızda, üretilen (dönen) sayının daima 0 ile 1 arasında, yani kesirli olduğunu görürüz.
- Bazen bizim sayfalarımızdaki hesaplamalar veya veritabanından alınan değerler de kesirli olabilir.

# Tam Sayı Elde Etmek için: Int ve Round

- Örneğin öğrencilerin not ortalamalarını hesaplarken VBScript size sonu gelmez kesirler verecektir.
- Oysa çoğu zaman bu rakamların ya yukarı “yuvarlanması”, ya da sadece tam sayı bölümü gerekir.

# Tam Sayı Elde Etmek için: Int ve Round

- VBScript'te `Int()` fonksiyonu, bize bir sayının tam sayı bölümünü verir.
- Diyelim ki elimizdeki `KesirliSayi` değişkeninin değeri `123,234567` olsun.
  - `Tamsayi = Int(KesirliSayi)`
- işleminden sonra `Tamsayi` değişkenin değeri `123` olur.

# Tam Sayı Elde Etmek için: Int ve Round

- Fakat kimi zaman bir sayının kesirli bölümünü böyle kesip atmak işimize gelmeyebilir.
- **Round()** fonksiyonu, kesirli bir sayıyı yukarı veya aşağı “yuvarlayarak” tam sayı haline getirir.

# Tam Sayı Elde Etmek için: Int ve Round

- Bu kez elimizdeki KesirliSayı değişkeninin değeri 5,6 olsun.
  - `Tamsayi = Round(KesirliSayi)`
- işleminden sonra Tamsayi değişkenin değeri 6 olur.
- Kesirli sayı 5,2 ise, `Round()` fonksiyonu bize 5 değerini verir.

# Dizi deęişkenler için döngü: For Each..Next

- For..Next gibi çalışan bu özel döngü, sayaç deęeri kullanmaz, fakat bir dizi deęişkenin bütün deęerleri için bir kere icra edilir.
- Dizi-deęişkenler, VBScript ile yapacağımız işlemlerde önemli bir yer tutar.
- Örneğin bir sınıftaki öğrencilerin veya müşterilerimizin listesi bir dizi deęişkenin elemanları olabilirler.

# Dizi deęişkenler için döngü: For Each..Next

- Yapmak istediğimiz işlem, dizi-deęişkenin bütün elemanları için tekrar edilecekse, For Each..Next döngüsü daha elverişli olabilir.
- Bir dizi-deęişkenin eleman sayısı ilerde deęişirse ve siz döngüyü For..Next ile kurmuşsanız döngünün sayacı için verdiğiniz için alt ve üst sınırı deęiştirmek zorunda kalırsınız.
- Oysa For Each, kaç kere tekrar edeceğine ilişkin deęeri her zaman dizi-deęişkenin elemanların sayısından alır.



# Dizi değişkenler için döngü: For Each..Next

- Örneğin, bütün öğrencilerin listesini tutan Öğrenciler dizi-değişkeninin bütün elemanlarının değerini ekrana yazdıralım:

```
For Each Ogrenci In Ogrenciler  
Response.Write Ogrenci  
Next
```

- Dizinin her elemanı için bir kez işlem yapılacağından, dizi içeriği artsa veya eksilse de dizi içerisindeki tüm elemanlar tarayıcıya yazdırılacaktır.

# Döngüyü durdurmak istersek:

- Bir döngüden belirlediğiniz koşul gerçekleşsin veya gerçekleşmesin çıkmanız gerekebilir.
- Bu durumu bir başka deęişkendeki deęişiklik zorunlu kılabilir.
- Bir döngüden çıkmak için Exit (çık) ifadesini kullanabilirsiniz.
- Bu ifade, döngünün yaptığı işler arasında, genellikle bir If deyimini ile birlikte yer alır.

# Döngüyü durdurmak istersek:

```
For sayac = 1 to 10
    [..bir takım işler yap..]
    If Degisken1 > Degisken 2 Then Exit For
    [..bir takım işlere devam et..]
Next
```

- Bu durumda For..Next döngüsü, Degisken1'in değerinin Degisken2'den yüksek olduğunu belirlerse, derhal döngüyü durdurarak, Next'ten sonraki satıra gidecektir.
- Do döngüsünden ise Exit Do ile çıkababiliriz. Bu ifadenin kullanımı da Exit For gibi olur.

# 08217 Internet Programcılığı I

---

Procedures and ETC. ...Next on Week

Elbistan Meslek Yüksek Okulu